

Especificações de Banners

Pushdown – Canal *Candidatos*

- **Dimensão inicial:**
 - 700x40 pixels
- **Dimensão expandida:**
 - 700x300 pixels
- **Materiais Necessários:**
 - 1 Arquivo único .FLA
 - 1 Arquivo .SWF de até 300kb
 - 1 Arquivo .Gif de até 20kb
 - Fonts usadas pela criação
- **Outras especificações:**
 - Loop: Livre
 - Método de expansão: Clique
 - Direção da expansão: Para baixo empurrando conteúdo
 - Peso da imagem backup: 20kb
 - Versão do Fash Player: entre 8 e 10
 - Action Script: 2.0 ou 3.0
 - Framerate: 18
 - Tempo de animação: Livre
 - Borda: opcional
 - Botão fechar: necessário
- **Permitido vídeo:**
 - Até 5Mb
 - Tempo de duração: Duração máxima de 30 segundos
 - Formato Vídeo: .FLV (ou link do Youtube e nesse caso as peças são obrigatoriamente em AS3.0)
- **Clicktag:**
 - AS 2.0: `getURL(_root.clickTAG, _root.landingPageTarget);`
 - AS3.0: `AdfURLNavigator.navigateToUrl(AdfFlashVarsUtil.getParameter("clickTAG"), AdfFlashVarsUtil.getParameter("landingPageTarget"));`
- **Função Expandir:**
 - AS 2.0: `ExternalInterface.call('ADfExpand',_root.adId);`
 - AS 3.0: `ExternalInterface.call('ADfExpand', LoaderInfo(stage.loaderInfo).parameters.adId);`
- **Função Retrair:**
 - AS 2.0: `ExternalInterface.call('ADfClose',_root.adId);`
 - AS 3.0: `ExternalInterface.call('ADfClose', LoaderInfo(stage.loaderInfo).parameters.adId);`